

**KIG, FIND OG LEG -
OPGAVEBØGER OG PC-SPIL**



VIL MAN SOM VOKSEN VÆRE POPULÆR HOS DE 5 TIL 8-ÅRIGE ER SERIERNE "KAN DU FINDE HOLGER?" OG "FLUNKERNE" SIKRE SUCCESER. MEN DER FINDES MASSER AF ANDRE GODE BØGER OG PC-SPIL, DER ER MINDST LIGE SÅ SJOVE AT GIVE SIG I KAST MED. FÆLLESNÆVNEREN ER OPLEVELSEN AF LEG OG LÆRING PÅ SAMME TID.

DER FINDES BÅDE BØGER OG PC-SPIL, DER RUMMER ET ELLER FLERE ELEMENTER AF MYLDREBILLEDER, KIK OG FIND TING, OPGAVER OG GÅDER - SPØRGSMÅLET ER BLOT: HVAD SKAL VI VÆLGE DENNE GANG?

SKAL DET VÆRE SPÆNDENDE MYSTERIER, SJOVE LABYRINTER, SKÆGGE OPGAVER ELLER NOGET HELT FJERDE.

LISTEN ER TÆNKT SOM EN INSPIRATIONSILDE - ET LILLE KIK IND I DET SKATTEKAMMER AF LÆRERIGE OG UNDERHOLDENDE MATERIALER, DER FINDES PÅ BIBLIOTEKET.

GOD FORNØJELSE
GITTE KJÆR HANSEN

MYLDREBØGER

JORDEN RUNDT FRA A TIL Å : AMALIE OG ÅGES JORDOMREJSE PÅ 500 ORD AF GILLES EDUAR

ZEBRAEN ÅGE OG GIRAFFEN AMALIE REJSER RUNDT I HELE VERDEN OG OPLEVER SPÆNDENDE EVENTYR. SE DEM TAGE BRUSEBAD PÅ RYGGEN AF EN ELEFANT I INDIEN ELLER TAG MED DEM PÅ SKATTEJAGT I STILLEHAVET. FOR HVERT OPSLAG SKAL DER SÆTTES ORD PÅ DET DU SER I DE FARVESTRÅLENDE OPSLAG. FRA 5 ÅR.

1001 TING I BYEN

AF ANNE MILBOURN

LOUISE REJSER RUNDT TIL STORBYER I HELE VERDEN - HVERT BILLEDE FYLDER TO SIDER OG MYLDRER MED MENNESKER, DYR OG TING. MIDT

I MYLDERET SKAL DU FINDE LOUISE OG EN MASSE FORSKELLIGE TING. BAG I BOGEN ER DER FORSKELLIGE HUSKESPIL. TIL ALLERSIDST STÅR OPGAVELSNINGERNE. FRA 5 ÅR.

FØLG SPORET - GENNEM FORLYSTELSESPARKEN AF GUIDO WANDREY

ANNA, SIMON OG MOR SKAL I FORLYSTELSESPARKEN. KAN DU FINDE DEM I MYLDERET PÅ DE FORSKELLIGE BILLEDER? DER ER MASSER AT KIKKE PÅ. BÅDE RUTSCHEBANER, KARRUSELLER, INDIANERLANDSBYEN, SØRØVERSKIBET OG NISSEBYEN. FRA 5 ÅR.

MESTERTYVEN - LOS GÅDEN - FANG SKURKEN!

AF RICHARD BURNIE

NU HAR DU CHANCEN FOR AT LEGE POLITIMAND OG SAMTIDIG FANGE DEN SNEDIGE MESTERTYV MR. FABRIZZI. DU SKAL BÅDE SKYGGE FORBRYDEREN UDEN AT BLIVE OPDAGET OG SAMTIDIG HOLDE ØJE MED DE TO ANDRE POLITIMÆND, MISTER OG FISTER, DER HELE TIDEN HAR DET MED AT FORKLÆDE SIG. HVOR MON MESTERTYVEN GEMMER SIG - KAN DU FINDE VEJ, FANGE HAM OG OPKLARE FORBRYDELSEN? FRA 6 ÅR.

OPGAVEBØGER

ASTRONAUTER OG RUMVÆSENER (51.5)

AF SALLY HEWITT

ALT I UNIVERSET BESTÅR AF FORMER. DU SKAL HJÆLPE MED AT FINDE, TÆLLE OG NAVNGIVE DEM. OPGAVERNE I STARTEN AF BOGEN ER ENKLE, MEN BLIVER SVÆRERE UNDERVEJS. FÅ EN GOD SNAK OM DE FORMER DU SER OG OVERFØR DEM TIL LEG I HVERDAGEN. FRA 4 ÅR TIL HØJTLÆSNING, FRA 8 ÅR VED SELVLÆSNING.

ALASTAIR GRAHAM'S FULDMÅNESUPPE

AF ALASTAIR GRAHAM

PÅ HOTEL SPLENDIDE SKER DER MYSTISKE TING OG SAGER. EN UFO, EN LYSERØD ELEFANT OG EN ISBJØRN ER BLOT NOGLE AF DE

INGREDIENSER, DER ER I HISTORIEN OM FULDMÅNESUPPEN. KIK GODT PÅ HVERT ENKELT BILLEDE FOR BAGERST I BOGEN ER DER SPØRGSMÅL TIL DET DU SER. FRA 5 ÅR.

DET STORE BALLONKAPLØB AF ROSIE HAYWOOD

SPIL DET STORE BALLONKAPLØB OG HJÆLP SOFIE, MATHIAS OG ONKEL JENS I MÅL. UNDERVEJS FRA FLYVEPLADSEN TIL MÅLET SKAL DELTAGERNE FOTOGRAFERE BESTEMTE TING FRA DE STEDER, DER PASSERES. DU KAN SPILLE ALENE ELLER SAMMEN MED OP TIL TRE ANDRE. LØSNINGER BAG I BOGEN. ALLE KLAR VED BALLONERNE – FLYV! FRA 5 ÅR.

SØRØVERE TIL SØS (51.1)

AF SALLY HEWITT

LÆR AT TÆLLE VED AT KIKKE PÅ SØRØVERNE, DYR OG TING, DER BEFINDER SIG PÅ OG OMKRING DERES SØRØVERSKIB. FOR HVERT BILLEDE ER DER EN SØRØVER MERE PÅ SKIBET. BAGERST I BOGEN ER DER FORSLAG TIL FLERE TAL-LEGE MED BILLEDERNE SOM UDGANGSPUNKT. FRA 4 ÅR VED HØJTLÆSNING, FRA 8 ÅR VED SELVLÆSNING.

SJOV MED FORMER (51.5)

AF PETER PATILLA

FORMER FINDES OVER ALT DET GÆLDER BARE OM AT LÆGGE MÆRKE TIL DEM. DER ER BÅDE NATURLIGE FORMER OG MENNESKESKABTE FORMER. PÅ DE FORSKELLIGE BILLEDER DREJER DET SIG OM AT FINDE FORMERNE OG KOMBINERE DEM. FÅ BINGO HVER GANG DU FINDER TRE ENS FORMER I ET MYLDREBILLEDE AF FORMER. FRA 5 ÅR.



KURT MYRES MYSTISKE MIDNATSFEST AF LORNA PHILPOT

KURT MYRE OG HANS VENNER SKAL TIL FEST HOS PLATFOD. VEJEN TIL PLATFODS HUS ER FYLDT MED FORHINDRINGER, DER KRÆVER, AT DU LØSER EN OPGAVE FOR AT HJÆLPE VENNERNE VIDERE. VEL ANKOMMET HOS PLATFOD ER DER FLERE SPÆNDENDE KONKURRENCER BLA. KRYDSORDSOPGAVER. FRA 5 ÅR.

STORE SKALKESKJUL I AMERIKA AF SCOLAR ANDERSON

SLOTTET STORE SKALKESKJULS BEBOERE TAGER TIL AMERIKA, HVOR HARALD HÅRFAGER SKAL VISE SINE NYESTE OPFINDELSER FREM. UNDERVEJS SKAL DU HJÆLPE DE FORSKELLIGE BEBOERE MED AT FINDE DYR OG TING PÅ DE FORSKELLIGE MYLDREBILLEDER, DER ER I BOGEN. FRA 6 ÅR.

GÆT EN SANG MED SIGURDS BJØRNETIME (78.69)

AF SIGURD BARRETT

SIGURD, BJØRNE BJØRN OG PILFINGRENE FRA SIGURDS BJØRNETIME PÅ TV ER NU MED I EN BOG. DU SKAL GÆTTE DE FORSKELLIGE BØRNESANGE, DER FORTÆLLES OM, SYNGE DEM OG FINDE DE TING, DER GEMMER SIG I BILLEDET ELLER SOM ER SAT HELT FORKERT SAMMEN. FRA 3 ÅR VED HØJTLÆSNING, FRA 8 ÅR VED SELVLÆSNING.

LABYRINTBØGER

MUSEHULLET (79.38)

AF ANNA NILSEN

MUSEN PRIK ER SLUPPET UD AF SIT BUR OG SKAL FANGES. DEN VILDE JAGT GÅR IND I SOFAEN OG TV'ET. GENNEM KROGEDE LABYRINTER GÅR DET OVER TYNDE LINER HØJT OPPE OG NED IGENNEM BITTESMÅ MUSEHULLER. HUSK AT PASSE PÅ FLITTIGVIMSERNE, DER GØR ALT FOR AT SPÆRRE VEJEN FOR DIG. FRA 5 ÅR.

SJOV MED TAL (51.5)

AF PETER PATILLA

TÆLLEOPGAVEN VENTER KUN PÅ AT BLIVE LØST I DENNE BOG, DER ER FYLDT MED SJOV. FIND MARIEHØNS MED DET RIGTIGE ANTAL PLETTER PÅ VINGERNE ELLER KOM IGENNEM DEN GRØNNE LABYRINT VED AT PLUKKE BLOMSTER I DEN RIGTIGE RÆKKEFØLGE. OPGAVERNE ER GODE AT STARTE MED, NÅR MAN SKAL LÆRE OM TAL. FRA 5 ÅR.

MAGISKE LABYRINTER (79.38)

AF JULIET & CHARLES SNAPE

BLANDT DE MAGISKE LABYRINTER FINDER DU MANGE SJOVE VERDENER, DER HVER FYLDER TO SIDER. FOR HVERT OPSLAG SKAL DU HJÆLP EN NY FIGUR RUNDT I EN LABYRINT. LABYRINTERNE MYDRER MED ALFER, NISSER, HAVFRUER OG EN ENKELT ABE, DER ALLE SKAL HAVE FUNDET ET ELLER ANDET. DET ER BARE OM AT GÅ PÅ OPDAGELSE. FRA 5 ÅR.

GYS OG GRU I LABYRINTERNE (79.38)

AF JULIET SNAPE

HER ER GYS OG GRU FOR ALLE PENGENE NÅR DU SKAL HJÆLPE FORSKELLIGE MONSTRER IGennem SKRÆMMENDE LABYRINTER. DU MØDER GRÆV DRACULA, DEN FORSVUNDNE MUMIE OG DEN HOVEDLØSE DAME - SÅ SAML AL DIT MOD OG BÆGIV DIG IND I MONSTRERNE VERDEN. FRA 6 ÅR.

HUGO I DE AFSKYELIGE LABYRINTER (79.38)

AF ELSA SØBY

TROLDEN HUGO OG DEN ONDE HEKS AFSKYLIA ER ALLE KENDT FRA BØRNE-TV. DU SKAL HJÆLPE HUGO HEN TIL MINEN, HVOR HAN ARBEJDER. AFSKYLIA BORTFØRER HUGOS FAMILIE, OG HAN MÅ UD PÅ EN LANG OG FAREFULD REJSE MOD HEKSSENS SKJULESTED. PRØV DEN SPÆNDENDE FLYVETUR GENNEM LYN OG TORDEN ELLER KÆMP DIG VEJ INDE I KRANIEGROTTEN. OG HUSK HUGO SKAL NÅ FREM INDEN SOLEN FORMØRKES - FOR ELLERS... FRA 6 ÅR.

ALLE TIDERS LABYRINTER (79.38)

AF RICHARD BURNIE

HVAD HAR KEJSEREN AF KINA, EN SLAVE FRA DET GAMLE EGYPTEN OG NAPOLEONS HÆR TILFÆLLES? SVARET ER, AT DE ALLE HAR BRUG FOR AT BLIVE HJULPET UD AF STORE OG FARLIGE LABYRINTER, SÅ SPÆR ØJNENE OP OG KOM MED PÅ EN OPLEVELSESRIG TUR. FRA 7 ÅR



SKYKAJS RUMLABYRINT (79.38)

AF JULIET OG CHARLES SNAPE

THEO STJERNESTØV OG ROBOTTEN SKYKAJ ER KOMMET VÆK FRA HINANDEN. THEO MÅ FINDE SKYKAJ INDEN DET ER FOR SENT - FOR ET ELLER ANDET STED PÅ PLANETEN LØRER DEN ONDE KLIPPEMAND, VOLGUR, DER ER OPSAT PÅ AT FORVANDLE ALLE RARE ROBOTTER TIL UHYRER. KUN DU KAN HJÆLPE HAM MED AT FINDE VEJ - TØR DU? FRA 7 ÅR.

TAL-LABYRINTER : LEG MED TAL FOR MINDRE BØRN (51.1)

AF JULIET & CHARLES SNAPE

HER ER EN MASSE SJOVE TAL-LABYRINTER FOR DIG, DER SYNES, AT DET AT FINDE VEJ OG LØSE OPGAVER ER SPÆNDENDE. DU SKAL HJÆLPE DEN LYSERØDE MUS HEN TIL DEN BLÅ MUS VED AT FINDE VEJ MELLEM ALLE KAGERNE, SOLSORTEN SKAL VÆLGE DE RIGTIGE KIRSEBÆR, OG HØNEN HILDA SKAL FINDE SINE ÆG. FRA 5 ÅR VED HØJTLÆSNING, FRA 8 ÅR VED SELVLÆSNING..

DET STORE LABYRINT-EVENTYR (79.38)

AF DON-OLIVER MATTHIES

ER DU VILD MED LABYRINTER, ER DER MASSER AF UDFORDRINGER HER. DER VARMES OP MED LETTE OPGAVER, MEN SNART BLIVER DET SVÆRERE. DU KAN SPILLE ALENE, MEN DU KAN OGSÅ KONKURRERE MOD DINE VENNER - HVEM LØSER FØRST OPGAVERNE RIGTIGT OG KAN KALDE SIG LABYRINTERNES KONGE? FRA 8 ÅR.



KIG- OG-FIND BØGER



SPÆR ØJNENE OP!

AF JOAN STEINER

FIND ALLE DE MANGE HVERDAGSTING, DER TILSAMMEN DANNER NYE SAMMENHÆNG. GÅ PÅ OPDAGELSE I DE MANGE BILLEDER OG BLIV OVERRASKET OVER AT TING IKKE ER, HVAD DE VED FØRSTE ØJEKAST SER UD TIL – DER ER UDFORDRINGER FOR BÅDE BØRN OG VOKSNE. HER ER DER VIRKELIG EN GRUND TIL AT SPÆRRE ØJNENE OP. FRA 5 ÅR.

KAPTAJN SABELTAND OG HEKSEGRYDEN

AF EGIL NYHUS

HISTORIEN OM DEN GRUMME KAPTAJN SABELTAND OG HANS FORSØG PÅ AT LAVE GULD I EN HEKSEGRYDE EFTER EN OPSKRIFT I EN GAMMEL HEKSEBØG. HJÆLP KAPTAJNEN OG HANS SØRØVERE MED AT FINDE DE TING, DER SKAL I DEN MAGISKE BRYG. UNDERVEJS SKAL SØRØVERNE HJÆLPES UD AF DE FARLIGE LABYRINTER, UNDGÅ AT BLIVE ÆDT AF DE GLUBSKE KROKODILLER ELLER UNDGÅ AT BLIVE PUTTET I TROLDEFARS GRYDE. FRA 6 ÅR.

DEN GÅDEFULDE SKOLE

AF SUSANAH LEIGH

OLE GÅR I DEN GÅDEFULDE SKOLE, OG DU SKAL HJÆLPE HAM MED AT FINDE DEN RIGTIGE VEJ, FINDE ALLE HANS KAMMERATER I SKOLEGÅRDENS MYLDER OG PUSLE SKOLEBORDENE RIGTIGT PÅ PLADS. OLE OG HANS KLASSE SKAL PÅ UDFLUGT TIL DINOSAURPARKEN. SVAR PÅ SPØRGSMAÅL OG FIND DE TING, DER GEMMER SIG. FRA 7 ÅR.

INSEKTPARKEN

AF ANDY DIXON

PÅ BESØG I INSEKTPARKEN SKAL DU SE SEKS INSEKTKUPLER. SAMTIDIG ANGRIBES INSEKTPARKEN AF HVEPSEKRIGERNE. RED PARKEN, GÆSTERNE OG STOP INSEKTERNE I AT VOKSE SIG KÆMPESTORE. ER DU KLAR TIL EN SYRET TUR? BOGEN ER BEREKNET TIL LIOT STØRRE BØRN, MEN MINDRE BØRN KAN SAGTENS BRUGE DEN. FIND VÆKSTKAPSLERNE, MEN PAS GODT PÅ DIG SELV – MAN VED ALDRIG, HVAD DER GEMMER SIG I PARKENS MØRKE. FRA 8 ÅR.



CD-ROMMER

ALLE CD-ROMMER ER TIL WINDOWS 98 ELLER NYERE MODELLER

DISNEYS PLYS' SPIL-OG-LEG-STED (79.41)

PETER PLYS OG HANS VENNER BEVÆGER SIG VIA 3 SPILLEPLADER IGENNEM SKOVEN FOR AT FINDE SKATTEN. PÅ VEJEN STØDER MAN IND I FEM SMÅ SPIL, SOM ER FYLDT MED FORHINDRINGER, DER SKAL LØSES FOR AT KOMME HURTIGERE AFSTED. ET SPIL OM AT OPDAGE, FORSTÅ OG MESTRE. FRA 5 ÅR.

BATMAN OG TRYLLEKUNSTNEREN (79.41)

BATMAN SKAL REDDE TRYLLEKUNSTNEREN FRA AT BLIVE DØMT FOR TYVERI. EN HÆSBLÆSENDE JAGT PÅ DE RIGTIGE TYVE GENNEM GOTHAM CITYS DYSTRE GADER BEGYNDER. HJÆLP BATMAN MED AT FINDE VEJ I MØRKET OG FANGE FORBRYDERNE. DESUDEN KAN DU OGSÅ LAVE SEJE LABELS, UDSKRIVE KORT OVER BATMANS BY ELLER LÆS BOGEN, DER HØRER SAMMEN MED SPILLET. FRA 5 ÅR.

PEDDERSEN OG FINDUS - BUKLERNES VERDEN (79.41)

I PEDDERSENS HUS BOR FINDUS OG BUKLERNE. BYG OPFINDelser, FANG BLOMMER, LEG JORDEN ER GIFTIG OG 10 ANDRE SPIL. NÅR DE ER KLARET, OG DU HAR VUNDET PRÆMIER, KAN DU FLYTTE IND I BUKLERNES HELT EGEN VERDEN FYLDT MED OVERRASKELSER. FRA 4 ÅR.

HARRY POTTER OG DE VISES STEN (79.41)

SPIL MED TROLDMANDSLÆRLINGEN HARRY POTTER SOM HOVEDPERSON. PÅ TROLDMANDSSKOLEN HOGWARTS LÆRER DU AT LAVE BESVÆRGELSER, SÅ DU KAN ÅBNE MAGISKE DØRE OG FINDE MULTISMAGSBØNNER, TROLDMANDSKORT OG PLATUGLER. NÅR DU HAR VÆRET TIL FLYVETIME PÅ KOSTESKAFT KAN DU OGSÅ SPILLE QUIDDITCH. FRA 7 ÅR





UDARBEJDET AF BIBLIOTEKAR GITTE KJÆR HANSEN | ILLUSTRERET AF SØREN JESSEN
UDGIVER OG © DBC MEDIER AS, BALLERUP 2004 | TRYK: A-PRINT, ESPERGÆRDE | DBC MEDIER VARENUMMER 4-72104-04

SØREN JESSEN
04